

GRUPA EUROP ASSISTANCE

## Ubezpieczenie następstw wypadków podczas teleportacji w Second Life

**W**wirtualnym świecie Second Life jest już dostępna pierwsza polisa assistance pokrywająca ryzyko wypadków podczas teleportacji. Oferuje ją Grupa Europ Assistance.

Second Life to gra typu MMORPG (*ang. Massively-Multiplayer Online Role Playing Game*) - a więc taka, w której duża liczba graczy wciela się w wykreowane przez siebie postacie, dowolnie kierując ich działaniami w wirtualnym świecie 3D. Publicznie udostępniona w 2003 roku, Second Life znajduje się dziś na wielu serwerach połączonych siecią, skupiając łącznie aż ok. 9 milionów graczy z całego świata.

Postacie funkcjonujące w wirtualnym świecie, zwane awatarami (*ang. avatars*) tworzone są przez samych uczestników i przez

nich zostają także wyposażone w różnego rodzaju przedmioty - ubrania, sprzęty codziennego użytku, samochody itp. W Second Life istnieje również specjalna jednostka monetarna - tzw. Linden Dollar (od nazwy firmy Linden Lab udostępniającej grę) - za pomocą której dokonuje się wszystkich transakcji. Awatarzy mogą zdobywać pieniądze poprzez oferowanie w grze różnego rodzaju usług, ponadto gracze mogą również wymienić prawdziwe pieniądze na walutę obowiązującą w wirtualnym świecie. System ekonomiczny gry, oparty na popycie i podaży, jest zatem zbliżony do zasad realnej gospodarki. Według szacunkowych danych dostępnych na stronie Second Life, średnio w ciągu dnia w wirtualnym świecie dokonywane są transakcje na sumę ok. 400-500 tys. dol.

Grupa Europ Assistance jako pierwsza na świecie zaproponowała uczestnikom gry ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków podczas teleportacji, które w Second Life zdarzają się stosunkowo często. Zgodnie z misją Europ Assistance, obejmującą zapewnianie swoim klientom komfortu i bezpieczeństwa przez 24 godziny na dobę, na całym świecie, w codziennych i niezwykłych sytuacjach, ubezpieczenie wypadków przy teleportacji jest także wzbogacone o specjalny program treningowy dla nowych użytkowników Second Life, informujący m.in. o tym, jak poruszać się w wirtualnym świecie, jak udoskonalić swojego awatara, jak prowadzić dialogi z innymi postaciami itp.

Grupa Europ Assistance posiada w Second Life siedzibę zlokalizowaną na własnej

wyspie. Warto wspomnieć przy tym, że 30 maja br. Szwecja, jako pierwszy kraj Unii Europejskiej, otworzyła w wirtualnym świecie gry swoją ambasadę, wcześniej natomiast zrobiły to Malediwy.

Czytelników o mocnych nerwach zapraszamy na stronę <http://www.avatarassistance.com>, gdzie znajduje się film ukazujący przykłady „z życia” - błędy w teleportacji i ich następstwa. Aby poznać ofertę Europ Assistance dostępną w Second Life, należy natomiast wejść na stronę:

<http://slurl.com/secondlife/Europ%20Assistance/43/170/31/> (konieczne jest uprzednie zainstalowanie programu do obsługi gry Second Life, dostępnego bezpłatnie pod adresem <http://www.avatarassistance.com> lub <http://www.secondlife.com>). ■